

2021

글로벌 게임 제작지원

추가공모

사업설명요약

제작지원사업 개요(추가공모)

3개 부문, 10개 프로젝트 총 6.8억

사업기간 : 2021년 1월 ~ 12월(결과평가 11월까지, 결과보고/사업정산 12월)

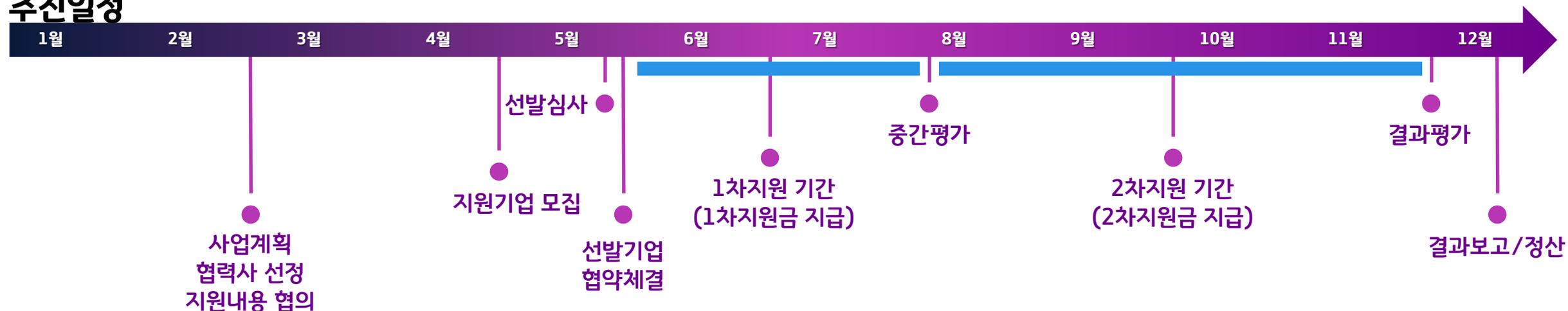
신청기간 : 2021년 공고시 ~ 5월 11일, 오후 4시까지

지원부문 : 엔터IP 부문, 기술트렌드 부문

지원규모 : 총 6개 프로젝트, 3.6억 규모

지원금액 : 각 지원기업 당 최소 4,500만원 ~ 최대 8,500만원(각 부문별, 중간평가 결과에 따른 인센티브 차등 지급)

추진일정



지원부문소개 : 엔터/애니IP 부문 - 엔터

협력사 : CJ ENM

지원내용 : 갯 잇 뷰티 방송IP(CJ ENM)를 활용한 게임제작지원 2개사

진행순서

1. 개발중이거나 계획중인 자사 프로젝트에 '갯 잇 뷰티' IP를 활용한 기획 구상
2. '갯 잇 뷰티' IP를 활용한 개발계획을 작성하여 신청
3. CJ ENM과 해당 IP를 통한 별도의 사용/서비스 계약 진행(라이선스 비용 및 R/S 비율 별도 혜택 적용 - 해당 비용은 지원금 정산 불가)

지원사항

개발지원금(최소 7,500만원 ~ 최대 8,500 만원) 지급

'갯 잇 뷰티' 방송IP 사용에 관한 별도 개발/서비스 계약(MC등의 초상권 사용관련 내용은 CJ ENM과 해당 소속사와의 협의 내용에 따라 변경 가능)

'갯 잇 뷰티' 방송 노출 및 결과물에 따른 3차 저작물 공동 개발/수급 기회 제공(별도협의)

기타내용

'킴 카디시안 : 할리우드'(퍼블리셔:Glu Mobile) 같은 셸럽 육성 게임 등이 가능할 것으로 보임

한류 뷰티 시장(중화권, 일본) 공략 전략 및 방송콘텐츠/뷰티상품 노출 등을 통한 마케팅-게임 사업연계 확장 기회를 계획 수립 시 고려하길 권장

아이러브커피 같은 뷰티샵 키우기 SNG 혹은 퍼즐류 등 통상적인 장르의 다양한 게임 개발 가능
(성인물/사행성 등 IP의 이미지를 손상시킬 수 있는 장르의 개발계획은 지원대상에서 제외)

지원부문소개 : 기술트렌드 부문

협력사 : SKT

지원내용 : 기술트렌드(스트리밍게임) 게임제작지원 4개사

진행순서

1. 콘솔, PC, 모바일 게임류를 통해 스트리밍 게임으로 런칭을 기획중인 개발중이거나 계획중인 게임 기획
2. 스트리밍 서비스를 활용한 개발계획을 작성하여 신청
3. 선발 후 지원협약을 통한 지원금 지급

지원사항

개발지원금(최소 4,500만원 ~ 최대 5,500 만원) 지급

스트리밍 게임 관련 기술 컨설팅 / 최종 결과물에 따라 Xcloud 플랫폼 사업 확장시 서비스(퍼블리싱 포함) 논의 기회 제공

기타내용

스트리밍 게임 서비스 플랫폼이면 플랫폼 제약이 없음

- Microsoft Project xCloud(SKT-MS)
- GameBox(KT), Nvidia Geforce Now(LG Uplus-Nvidia)
- Google Stadia(Google), Sony Playstation Now(Sony), Project Atlas(EA) 등

장르 제약 없음(스트리밍 서비스에 경쟁력 있는 장르 권장)

스트리밍 부문은 현재 준비되고 있는 시장으로 사업종료시까지 각 플랫폼 준비상황에 의해 런칭이 원활치 않을 경우 스트리밍플랫폼 외 타 디바이스 및 서비스 플랫폼을 통한 런칭 준비도 인정

공통사항

3개 부문, 10개 프로젝트 총 6.8억

수행조건 : 사업종료전까지 상용화(시연가능) 버전 개발 완료 및 상용화 일정 확정

자부담금 총사업비(100%) = 지원금(80%) + 자부담금(20%) 비율을 기준으로 자부담금을 최소 20% 이상 사용(사업 정산-12월 전까지)

신청자격 게임 개발 기술을 보유한 경기도 내 개발사(자사일 경우, 설립 후 경기도 소재 6개월 이상, 상주인력 3인 이상 보유 기업에 한 함, 사업자이하 불가)
경기도 외 사업자의 경우 경기도 소재기업과의 컨소시엄을 통해 참여 가능(단, 경기도 내 개발사가 주관기업으로 참여율 70% 이상일 경우만 가능)

신청제외 신청일 현재 국세 또는 지방세 체납 등으로 인해 각종 정부 지원 사업에 참여 제한 조치중인 사업자
신청일 현재 신청과제와 동일/유사과제로 정부, 지방자치단체, 정부사업 대행기관, 경기콘텐츠진흥원 등으로부터 자금을 지원받아 과제를 수행하고 있거나 완료한 경우

기존에 개발 완료되어 런칭했던 콘텐츠 또는 그러한 콘텐츠의 단순 변경으로 독창성이 떨어지는 프로젝트

개발사 자체 역량으로 수행하지 않는 프로젝트(외부 용역 발주 등)

사업 취지에 맞지 않거나 사업 기간 내 수행조건을 완료할 수 없는 프로젝트

신청일 현재 참여기업이 대기업과 그 계열사인 경우

지원신청 및 접수

3개 부문, 10개 프로젝트 총 6.8억

접수방법 : 경기글로벌게임센터 홈페이지 접수, e나라도움 내 신청(양쪽 모두 접수 필수)

1. 경기콘텐츠진흥원 사이트 내 사업공고 내용 확인 및 첨부서류 다운로드
2. 지원서, 계획서, PPT(발표자료) 준비 후 경기글로벌게임센터, e나라도움 내 신청 접수

접수기간 : 공고시 ~ 5월 11일 오후 4:00까지(최종 기한 엄수)

- 국비 교부 일정에 따라 상기 일정은 조정될 수 있습니다.(공모내역 내 수정사항 반영)
2. 지원서, 계획서, PPT(발표자료) 준비 후 경기글로벌게임센터, e나라도움 내 신청 접수



접수처



경기글로벌게임센터 신청

경기글로벌게임센터 홈페이지(<https://www.gcon.or.kr/ggc>)
해당 사업공고 내 “지원하기” 클릭 후 지원서 및 서류 접수
(PPT 발표자료_10장 이내 포함하여 접수 필수)

e나라도움 신청

e나라도움 홈페이지(<https://gosims.go.kr>)
내 해당 사업공모를 통해 지원서 및 서류 접수
(공인인증을 통해 회원가입 필수)

경기글로벌게임센터, e나라도움 - 양쪽 모두 신청을 완료하셔야 합니다.

지원서 양식 및 서류양식 다운로드 : 경기콘텐츠진흥원 홈페이지(<https://www.gcon.or.kr>) - 사업공고 내 해당 사업 공고 확인

문의처

경기콘텐츠진흥원 게임디지털혁신팀 이상혁 매니저(rootpixel@gcon.or.kr, 031-776-4787)