

공고번호 : 제2023-000호

2023년 기능성 게임 제작지원 모집공고

경기도와 경기콘텐츠진흥원의 '2023년 기능성 게임 제작지원' 사업을 다음과 같이 공고합니다. 역량과 능력을 갖춘 기업의 많은 참여를 바랍니다.

1. 개 요

구 분	내 용	
공 모 명	2023년 기능성 게임 제작지원 모집	
모집기간	2023.03.23.(목) ~ 2023.04.17.(월) 10:00까지 / 약 3주	
지원기간	사업기간	2023.05.01. ~ 2023.11.30. / 7개월
	협약기간	2023.05.01. ~ 2023.12.31. / 8개월
지원규모	총 3억원 / 6개사 ※ 과제당 최대 0.5억원 이내	
지원대상	경기도 소재 게임사, 교육기관 등 - 게임 자체개발 능력을 보유한 게임사, 교육기관 등에 한함 - 본사 소재지가 경기도 내여야 함(지사 소재지가 경기도일 경우 불가) (단, 지원신청 후 3개월 이내 경기도 내로 본사 이전등록 예정인 경우 가능) - 예비창업자도 가능하며, 지원신청 후 3개월 이내 도내 사업자등록이 가능해야 함	
지원분야	자유과제 : 교육, 의료/건강, 국방, 스포츠, 공공/행정 등	
지원내용	기능성 게임 개발을 위한 제작지원	
지원조건	사업신청 관련	사업기간 내 개발완료(최소 데모 버전 개발완료 必)
		협약체결일로부터 3개월 이내 상용화 서비스 예정 게임 지원불가
컨소시엄 지원 불가(단일기업 단독 지원)		
당해연도 기준 기업별 지원과제 수 2개로 제한*		
사업비 편성 / 집행 관련	당해연도 포함 최근 3개년 기업별 지원금액의 합계 6억원 이하로 제한	
	지원금 신청금액의 10% 기업자부담(현금) 必 총 사업비는 협약기간 내 사용분만 인정 및 소급적용 불가	
지원방법	제출서류	① 온라인 신청서 : 구글 폼 제출(https://forms.gle/7XvLP2o6ByaWVFs9) ② 지원신청서 : 이메일 제출(kihyun@gcon.or.kr)
	지원신청서 작성방법	- 작성양식 : 공고문 내 별첨 '자사양식' 사용 - 작성방법 : 사업안내서 내 '지원신청서 작성방법' 참고
지원절차	지원접수(3~4월) ▶ 1차 서류심사(4월 하순) ▶ 2차 발표심사(4월 하순) ▶ 선발(4월 하순) ▶ 협약체결(5월) ▶ 1차 자금지원(5월) ▶ 중간평가(8월) ▶ 2차 자금지원(8월) ▶ 결과평가(11월 하순) ▶ 최종정산(12월)	

2. 접수관련

- 접수기간 : 2023.03.23.(목) ~ 04.17.(월) 10:00까지
- ※ 마감시한(접수처별 서버 수신시간 기준) 내 접수분만 인정하므로 필히 시한 내 제출 요망
- 제출서류 : ①온라인신청서 ②지원신청서
- 제출방법 : ①, ② 서류가 제출기한 내 모두 제출되어야 정상 접수 인정

연번	서류명	제출방법	비 고
①	온라인 신청서	온라인 제출 (구글 폼)	<ul style="list-style-type: none"> • 양식 : 온라인양식(구글 폼) • 링크 : https://forms.gle/7XvLP2o6ByaWVFsu9 
②	지원 신청서	이메일 제출 (kihyun@gcon.or.kr)	<ul style="list-style-type: none"> • 양식 : 자사양식(첨부) • 파일명 : 지원신청서_기업명 • 기타 : 서명·날인본 必 / 스캔본 제출

3. 선발절차 및 방법

1차 서류심사	<ul style="list-style-type: none"> • 평가위원 : 총 7인 내외 (관련 전문가 등) • 평가방법 : 최고·최저점 제외 산술평균 • 선발방법 : 평가결과 고득점순 선발기업 수의 2배수 이내 • 과락기준 : 평가결과 70점 미만 • 평가기준 																																										
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2">평가지표</th> <th rowspan="2">평가기준</th> <th rowspan="2">배점</th> </tr> <tr> <th>구분</th> <th>평가항목</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">수행기업 전문성 (10점)</td> <td>기업 전문성</td> <td>· 유사과제 수행경험 등 기업의 전문성 여부</td> <td rowspan="3">10</td> </tr> <tr> <td>참여인력 확보</td> <td>· 참여인력의 확보 여부</td> </tr> <tr> <td>참여인력 전문성</td> <td>· 참여인력의 유사과제 수행경험(또는 학위) 여부</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">사업계획의 타당성 (30점)</td> <td>사업계획의 적정성</td> <td>· 사업목표 달성 방안의 적정성 · 사업 규모/내용에 따른 신청예산의 적정성 · 사업 계획의 구체성 및 실현 가능성</td> <td rowspan="2">30</td> </tr> <tr> <td>사업추진 준비도</td> <td>· 프로젝트 개발 및 추진의 적정성과 준비도 · 사후관리 체계 및 향후 발전방안</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">과제기획력 (30점)</td> <td>과제 이해도</td> <td>· 목표 시장 및 과제내용의 사업목적 부합 여부</td> <td rowspan="2">30</td> </tr> <tr> <td>독창성</td> <td>· 기획 과제의 독창성과 참신성 여부</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">과제내용 (30점)</td> <td>대중성(상업성)</td> <td>· 목표시장 내 상용화를 위한 계획의 우수성</td> <td rowspan="2">30</td> </tr> <tr> <td>시장경쟁력</td> <td>· 목표시장 내 경쟁력 구축 여부</td> </tr> <tr> <td>가산항목* (+5점)</td> <td>신규채용</td> <td>· 신규인력 채용 진행여부</td> <td>+5</td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center;">총 계</td> <td>100</td> </tr> </tbody> </table>			평가지표		평가기준	배점	구분	평가항목	수행기업 전문성 (10점)	기업 전문성	· 유사과제 수행경험 등 기업의 전문성 여부	10	참여인력 확보	· 참여인력의 확보 여부	참여인력 전문성	· 참여인력의 유사과제 수행경험(또는 학위) 여부	사업계획의 타당성 (30점)	사업계획의 적정성	· 사업목표 달성 방안의 적정성 · 사업 규모/내용에 따른 신청예산의 적정성 · 사업 계획의 구체성 및 실현 가능성	30	사업추진 준비도	· 프로젝트 개발 및 추진의 적정성과 준비도 · 사후관리 체계 및 향후 발전방안	과제기획력 (30점)	과제 이해도	· 목표 시장 및 과제내용의 사업목적 부합 여부	30	독창성	· 기획 과제의 독창성과 참신성 여부	과제내용 (30점)	대중성(상업성)	· 목표시장 내 상용화를 위한 계획의 우수성	30	시장경쟁력	· 목표시장 내 경쟁력 구축 여부	가산항목* (+5점)	신규채용	· 신규인력 채용 진행여부	+5	총 계			100
	평가지표		평가기준	배점																																							
	구분	평가항목																																									
	수행기업 전문성 (10점)	기업 전문성	· 유사과제 수행경험 등 기업의 전문성 여부	10																																							
		참여인력 확보	· 참여인력의 확보 여부																																								
		참여인력 전문성	· 참여인력의 유사과제 수행경험(또는 학위) 여부																																								
	사업계획의 타당성 (30점)	사업계획의 적정성	· 사업목표 달성 방안의 적정성 · 사업 규모/내용에 따른 신청예산의 적정성 · 사업 계획의 구체성 및 실현 가능성	30																																							
		사업추진 준비도	· 프로젝트 개발 및 추진의 적정성과 준비도 · 사후관리 체계 및 향후 발전방안																																								
	과제기획력 (30점)	과제 이해도	· 목표 시장 및 과제내용의 사업목적 부합 여부	30																																							
독창성		· 기획 과제의 독창성과 참신성 여부																																									
과제내용 (30점)	대중성(상업성)	· 목표시장 내 상용화를 위한 계획의 우수성	30																																								
	시장경쟁력	· 목표시장 내 경쟁력 구축 여부																																									
가산항목* (+5점)	신규채용	· 신규인력 채용 진행여부	+5																																								
총 계			100																																								
*가산항목은 총점(100점) 외 가산되지 않음. (예 : 평가지표 100점 시 + 가산항목 5점 = 100점)																																											

2차 발표심사	<ul style="list-style-type: none"> • 평가위원 : 총 7인 내외 (관련 전문가 등) • 평가방법 : 최고·최저점 제외 산술평균 • 선발방법 : 평가결과 고득점순 6개사 선발 • 과락기준 : 평가결과 70점 미만 • 평가기준 			
	평가지표		평가기준	배점
	구분	평가항목		
	수행기관 (10점)	추진의지	· 수행책임자(기업)의 사업 추진의지	10
	과제기획 력 (45점)	독창성	· 기획 과제의 독창성과 참신성 여부	45
		경제성	· 수익 창출을 위한 비즈니스 모델 구축의 우수성	
		상용화	· 합리적인 상용화 계획 제시 여부	
기대성과 (45점)	대중적 성과	· 대중(이용대상)의 해당과제 소비/향유 정도	45	
	사회적 파급효과	· 사회적 기능 향상 등 사회 전반에 끼치는 영향의 정도		
	목표(성과)타당성	· 제시 목표(성과)에 대한 구체적인 계획 및 검증 타당성 여부		
가산항목* (+5점)	신규채용	· 신규인력 채용 진행여부	+5	
총 계			100	
*가산항목은 총점(100점) 외 가산되지 않음. (예 : 평가지표 100점 시 + 가산항목 5점 = 100점)				

4. 추진일정(안)

구 분	내 용	기 간
지원기업 선발	사업공고 및 지원신청 접수	2023.03.23.(목) ~ 04.17.(월)
	1차 서류평가	2023.04.18.(화) 예정
	2차 발표평가	2023.04.21.(금) 예정
	협약 체결	2023.05.01.(월) 예정
	1차 지원금 지급	2023. 5월 중
과업착수·개발	과업착수 및 개발	2023. 5월 중
사업관리	중간평가	2023. 8월 중
	2차 지원금 지급	2023. 8월 중
	결과평가	2023. 12월 중
	정산	2023. 12월 중
	협약 종료	2023.12.31.(일)

※ 상기 일정은 기관 사정에 따라 일부 변경될 수 있음

5. 유의사항

- 지원신청 전 첨부된 사업안내서 확인 必
- 공고일 기준 경기도 내 본사 소재(협약기간 내 경기도 소재 유지 필수)
- 본 기관 당해연도 지원과제수는 최대 2개로 제한하며(2,500만원 이하 제외), 당해연도 포함 최근 3년간(당해 지원 포함) 지원과제금액의 합계는 6억 이하 제한(타 기관 제외)
- 신청일 현재 국세 또는 지방세 체납 등으로 인해 각종 정부 지원 사업에 참여 제한 조치 중인 사업자 지원신청 불가
- 경기도 기업지원 기준 의거 11개 법 위반 사실이 있는 경우 지원신청 불가

(공정) ① 공정거래법 ② 하도급법 ③ 표시광고법 // (노동) ④ 근로기준법 ⑤ 산업안전보건법 //
 (환경) ⑥ 폐기물관리법 ⑦ 대기환경보전법 ⑧ 소음진동관리법 ⑨ 물환경보전법 //
 (납세) ⑩ 국세기본법 ⑪ 지방세기본법

- 신청일 현재 신청과제와 동일/유사과제로 정부, 지방자치단체, 정부사업 대행기관, 경기콘텐츠진흥원 등으로부터 자금을 지원받아 과제를 수행하고 있거나 완료한 경우 지원신청 불가
- 기존에 개발 완료되어 런칭했던 기능성 게임 또는 그러한 기능성 게임의 단순 변경으로 독창성이 떨어지는 프로젝트 지원신청 불가
- 지원기업 자체 역량으로 수행하지 않는 프로젝트(외부 용역 총체발주 등) 지원신청 불가
- 사업 취지에 맞지 않거나 지원기간 내(2023년 12월) 상용화 버전(OBT, 소프트런칭 등) 이상 개발 완료되어 시연/런칭 시기 확정이 어려운 프로젝트 지원신청 불가

6. 관련문의

- 담당자 : 경기콘텐츠진흥원 게임문화팀 기현 매니저
- 연락처 : 02-6294-6208 / kihyun@gcon.or.kr

2023. 03. 23.

(재)경기콘텐츠진흥원