

공고번호 : 제2024-132호

「2024년 사회적가치 창출형 게임 제작지원」 참가기업 모집공고

경기도와 경기콘텐츠진흥원의 ‘2024년 사회적가치 창출형 게임 제작지원’ 사업을 다음과 같이 공고합니다. 역량과 능력을 갖춘 기업의 많은 참여를 바랍니다.

1. 개 요

구 분	내 용	
공 모 명	2024년 사회적가치 창출형 게임 제작지원 참가기업 모집	
모집기간	2024.04.26.(금) ~ 2024.05.10.(금) 오후 13:00까지	
지원기간	사업기간	2024.5월 ~ 2024.11.30. / 7개월
	협약기간	2024.5월(협약체결일) ~ 2024.12.31. / 8개월
지원규모	총 1.7억원 / 5개사 - (1차지원) 과제당 25백만원 지원 - (2차지원) 중간평가 결과 ▲1위 20백만원, ▲2위 15백만원, ▲3위 10백만원 차등지원	
지원대상	경기도 소재 게임사, 교육기관, 연구기관, 공공단체·협회 등 - 게임콘텐츠 자체개발 능력을 보유한 게임사, 교육기관, 연구기관, 공공단체·협회 등 - 본사 소재지가 경기도 내여야 함(지사 소재지가 경기도일 경우 불가) (단, 지원신청 후 3개월 이내 경기도 내로 본사 이전등록 예정인 경우 가능) - 예비창업자도 가능하며, 지원신청 후 3개월 이내 도내 사업자등록이 가능해야 함	
모집분야	장애인, 노인/실버 (2개 분야)	
공모주제	(다음 중 해당사항 택 1 및 지원실시) ※ 중복지원 불가 [장애인] ▲장애인 게임 접근성 향상 콘텐츠, ▲일반인&장애인 융화성 게임콘텐츠 [노인/실버] ▲디지털 리터러시, ▲치료형 게임콘텐츠	
지원조건	사업신청 관련	사업기간 내 개발완료(최소 데모 버전 개발완료 必)
		협약체결일로부터 3개월 이내 상용화 서비스 예정 게임 지원불가
		당해연도 11월 중순~말 경기콘텐츠진흥원 내부행사 내 제작결과물 출품 예정
		컨소시엄 지원 불가 (단일기업 단독 지원)
		당해연도 기준 기업별 지원과제 수 2개로 제한*
	사업비 편성 / 집행 관련	지원금 신청금액의 10% 기업자부담 필수(현금 또는 현물) 총 사업비는 협약기간 내 사용분만 인정 및 소급적용 불가
지원방법	제출서류	지원신청서(자사양식), 사업자등록증, 국세·지방세완납증명서
	지원신청서 작성방법	- 작성양식 : 공고문 내 별첨 ‘자사양식’ 사용 - 작성방법 : 사업안내서 내 ‘지원신청서 작성방법’ 등 참고
지원절차	지원접수(4~5월) ▶ 1차 서류심사(5월 중순) ▶ 2차 발표심사(5월 중순) ▶ 선발 및 협약체결(5월 하순) ▶ 1차 자금지원(5월 하순) ▶ 중간평가(8월 말~9월 초순) ▶ 2차 자금지원(9월 초순) ▶ 결과평가(11월 하순) ▶ 최종정산(12월 초순)	

2. 접수관련

- 접수기간 : 2024.04.26.(금) ~ 05.10.(금) 오후 13:00까지
- ※ 메일서버 수신시간 기준으로 해당기간(시간) 내 접수분만 인정, 이외 기간(시간) 접수 절대 불가
- 제출방법 : 이메일 접수 (kihyun@gcon.or.kr) ※ 메일제목 : 사회적가치제작지원-(기업명)
- 제출서류 : 지원신청서, 사업자등록증, 국세·지방세완납증명서

연번	서류명	비고
1	지원신청서	· 진흥원 양식을 사용하여야 하며, 날인본으로 제출 필수 · 이외의 양식 임의사용 시 접수 불가
2	사업자등록증	· 경기도 내 본사 소재 확인 등
3	국세·지방세 완납증명서	· 유효기간 이내 발급본 제출 필수

※ 최종 선발된 기업 대상으로 '중소기업 지원사업 통합관리시스템 정보 활용을 위한 동의서' 등 추가서류 제출을 요구할 수 있음

3. 선발절차 및 방법

1차 서류 심사	<ul style="list-style-type: none"> • 평가위원 : 총 7인 내외 (관련 전문가 등) • 평가방법 : 최고·최저점 제외 산술평균 • 선발방법 : 평가결과 고득점순 선발기업 수의 2배수 이내 ※ 모집결과 2배수 미달시 서류심사 생략 • 과락기준 : 평가결과 70점 미만 • 평가기준 																																									
	<table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th colspan="2">평가지표</th> <th rowspan="2">평가기준</th> <th rowspan="2">배점</th> </tr> <tr> <th>구분</th> <th>평가항목</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">수행기업 전문성</td> <td>기업 전문성</td> <td>· 유사과제 수행경험 등 기업의 전문성 여부</td> <td rowspan="3">10</td> </tr> <tr> <td>참여인력 확보</td> <td>· 참여인력의 확보 여부</td> </tr> <tr> <td>참여인력 전문성</td> <td>· 참여인력의 유사과제 수행경험(또는 학위) 여부</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">사업계획의 타당성</td> <td>사업계획의 적정성</td> <td>· 사업목표 달성 방안의 적정성 · 사업 규모/내용에 따른 신청예산의 적정성 · 사업계획의 구체성 및 실현 가능성</td> <td rowspan="2">30</td> </tr> <tr> <td>사업추진 준비도</td> <td>· 프로젝트 개발 및 추진의 적정성과 준비도 · 사후관리 체계 및 향후 발전방안</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">과제기획력</td> <td>과제 이해도</td> <td>· 과제내용의 사업목적 부합 여부</td> <td rowspan="2">30</td> </tr> <tr> <td>독창성</td> <td>· 기획 과제의 독창성과 참신성 여부</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">과제내용</td> <td>가치성</td> <td>· 목표시장 내 사회적 가치성 및 우수성</td> <td rowspan="2">30</td> </tr> <tr> <td>경쟁력</td> <td>· 목표시장 내 경쟁력 구축 여부</td> </tr> <tr> <td>가산항목*</td> <td>신규채용</td> <td>· 신규인력 채용 예정여부</td> <td>+5</td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center;">총 계</td> <td>100</td> </tr> </tbody> </table>		평가지표		평가기준	배점	구분	평가항목	수행기업 전문성	기업 전문성	· 유사과제 수행경험 등 기업의 전문성 여부	10	참여인력 확보	· 참여인력의 확보 여부	참여인력 전문성	· 참여인력의 유사과제 수행경험(또는 학위) 여부	사업계획의 타당성	사업계획의 적정성	· 사업목표 달성 방안의 적정성 · 사업 규모/내용에 따른 신청예산의 적정성 · 사업계획의 구체성 및 실현 가능성	30	사업추진 준비도	· 프로젝트 개발 및 추진의 적정성과 준비도 · 사후관리 체계 및 향후 발전방안	과제기획력	과제 이해도	· 과제내용의 사업목적 부합 여부	30	독창성	· 기획 과제의 독창성과 참신성 여부	과제내용	가치성	· 목표시장 내 사회적 가치성 및 우수성	30	경쟁력	· 목표시장 내 경쟁력 구축 여부	가산항목*	신규채용	· 신규인력 채용 예정여부	+5	총 계			100
	평가지표		평가기준	배점																																						
	구분	평가항목																																								
	수행기업 전문성	기업 전문성	· 유사과제 수행경험 등 기업의 전문성 여부	10																																						
		참여인력 확보	· 참여인력의 확보 여부																																							
		참여인력 전문성	· 참여인력의 유사과제 수행경험(또는 학위) 여부																																							
	사업계획의 타당성	사업계획의 적정성	· 사업목표 달성 방안의 적정성 · 사업 규모/내용에 따른 신청예산의 적정성 · 사업계획의 구체성 및 실현 가능성	30																																						
		사업추진 준비도	· 프로젝트 개발 및 추진의 적정성과 준비도 · 사후관리 체계 및 향후 발전방안																																							
	과제기획력	과제 이해도	· 과제내용의 사업목적 부합 여부	30																																						
독창성		· 기획 과제의 독창성과 참신성 여부																																								
과제내용	가치성	· 목표시장 내 사회적 가치성 및 우수성	30																																							
	경쟁력	· 목표시장 내 경쟁력 구축 여부																																								
가산항목*	신규채용	· 신규인력 채용 예정여부	+5																																							
총 계			100																																							
*가산항목은 총점(100점) 외 가산되지 않음. (예 : 평가지표 100점 시 + 가산항목 5점 = 100점)																																										

2차 발표 심사

- 평가위원 : 총 7인 내외 (관련 전문가 등)
- 평가방법 : 최고·최저점 제외 산술평균
- 선발방법 : 평가결과 고득점순 5개사 선발
- 과락기준 : 평가결과 70점 미만
- 평가기준

평가지표		평가기준	배점
구분	평가항목		
수행기관	추진의지	· 수행책임자(기업)의 사업 추진의지	10
과제기획력	가치성	· 기획 과제의 사회적 가치성과 우수성	45
	과제 이해도	· 과제내용의 사업목적 부합 여부	
	경쟁력	· 목표시장 내 경쟁력 구축 여부	
기대성과	대중적 성과	· 이용대상의 해당과제 예상 소비/향유 정도	45
	사회적 파급효과	· 사회적 기능 향상 등 사회 전반에 끼치는 영향의 정도	
	목표(성과)타당성	· 제시 목표(성과)에 대한 구체적인 계획 및 검증 타당성 여부	
가산항목*	신규채용	· 신규인력 채용 예정여부	+5
총 계			100

*가산항목은 총점(100점) 외 가산되지 않음. (예 : 평가지표 100점 시 + 가산항목 5점 = 100점)

4. 추진일정(안)

구분	내용	기간
지원기업 선발	지원신청 접수	2024.04.26.(금) ~ 05.10.(금)
	1차 서류평가	2024.05.17.(금) 예정
	2차 발표평가	2024.05.21.(화) 예정
	협약체결 및 1차 지원금 지급	2024.05.30.(목) 이내
과업착수·개발	과업착수 및 개발	1차 지원금 지급일 ~
사업관리	중간평가	2024. 8월 말 ~ 9월 초 예정
	2차 지원금 지급	2024. 9월 초 예정
	결과평가	2024. 11월 말 예정
	회계감사 및 정산	2024. 11월 말 ~ 12월 초 예정
	협약 종료	2024.12.31.(화)

※ 상기 일정은 기관 사정에 따라 일부 변경될 수 있으며, 변경될 시 사전통보 예정

5. 유의사항

- 지원신청 전 첨부된 사업안내서 확인 必
- 공고일 기준 경기도 내 본사 소재 (협약기간 내 경기도 소재 유지 필수)
- 각 지원분야별 공모주제 1개를 택하여, 그에 부합하는 게임콘텐츠로 지원해야 함(중복지원 불가)
- 본 기관 당해연도 지원과제수는 최대 2개로 제한하며(2,500만원 이하 제외), 당해연도 포함 최근 3년간(당해 지원 포함) 지원과제금액의 합계는 6억 이하 제한(타 기관 제외)
- 신청일 현재 국세 또는 지방세 체납 등으로 인해 각종 정부 지원 사업에 참여 제한 조치 중인 사업자 지원신청 불가
- 경기도 기업지원 기준 의거 11개 법 위반 사실이 있는 경우 지원신청 불가

(공정) ① 공정거래법 ② 하도급법 ③ 표시광고법 // (노동) ④ 근로기준법 ⑤ 산업안전보건법 //
 (환경) ⑥ 폐기물관리법 ⑦ 대기환경보전법 ⑧ 소음진동관리법 ⑨ 물환경보전법 //
 (납세) ⑩ 국세기본법 ⑪ 지방세기본법

- 신청일 현재 신청과제와 동일/유사과제로 정부, 지방자치단체, 정부사업 대행기관, 경기콘텐츠진흥원 등으로부터 자금을 지원받아 과제를 수행하고 있거나 완료한 경우 지원신청 불가
- 기존에 개발 완료되어 런칭했던 게임콘텐츠 또는 그러한 게임콘텐츠의 단순 변경으로 독창성이 떨어지는 프로젝트 지원신청 불가
- 지원기업 자체 역량으로 수행하지 않는 프로젝트(외부 용역 총체발주 등) 지원신청 불가
- 사업 취지에 맞지 않거나, 사업/협약기간 내 상용화 버전(OBT, 소프트런칭 등) 이상 개발 불가로 인한 시연/런칭 시기 확정이 어려운 프로젝트 지원신청 불가

6. 관련문의

- 담당자 : 경기콘텐츠진흥원 게임문화팀 기현 매니저
- 연락처 : 02-6294-6208 / kihyun@gcon.or.kr

2024. 04. 26.

(재)경기콘텐츠진흥원