



3강 | 자녀와 소통을 위해 부모가 준비해야 할 것들

강사 : 이장주 이라크디지털문화연구소장

/ 강의 목표

앞서 1,2차시에서 학습했던 내용을 바탕으로
우리 자녀들과 소통하기 위해 부모가 준비해야 할 것들에 대해서 알아보겠습니다!

게임이 문제인가, 소통이 문제인가



게임 이외의 문제들에 대해서 자녀와 소통은 원활한가
소통은 함께 문제를 해결하는 것이지, 일방적인 훈계나 평가가 아님

점검1. 게임을 막으면 게임을 덜 하게 될까



pixtastock.com - 63623118



하버드대 웨그너(Wegner, 1987) 교수의 사고억제의 역설적 효과

'흰곰'을 생각하지 말라고 지시하면 더 흰곰이 떠오르는 현상

'게임 좀 그만해'는 자녀의 마음 속에 게임을 더 단단하게 심은 효과를 발휘함

점검2. 옳은 말을 반복하면 결국 알아듣게 될까



반발이론((Reactance theory; Brehm, 1966): 특정 행동의 자유를 위협하거나 제거하는 제안, 사람, 규칙, 또는 규정에 대한 불쾌한 동기 반응

- 독립, 자율성 욕구:시키는 일은 하고 싶지 않다(공부를 하려고 하는데 '공부 안 하니?'란 말)
- 옳은 말이 아닌 공감의 말이 사람의 마음을 움직일 수 있음

점검3. 소통은 말로 다 해결될 수 있을까



메라비언의 법칙(The Law of Mehrabian): 말의 내용보다는 말투와 표정이 더 많은 메시지를 전달함

말과 표정이 다를 때 사람은 표정을 더 신뢰함

말의 효과를 증진시키기 위한 방안: 오후 문자메시지, 현관에서 환대가 소통의 질에 결정적 영향을 미침

점검4. 부모는 자신이 소통하고 싶은 마음을 잘 알고 있는가



플러치크(Plutchik)의 감정 종류: 1차 감정과 2차 감정

시험기간에 자녀가 게임을 할 때 부모는 '안타까운' 감정과 '화'의 감정 중 어떤 것에 집중해야 소통이 원활해 질까?

1차감정: 상황이 만들어 낸 감정(안타까움), 2차감정: 상황에 해석이 더해진 감정(화)

점검5. 소통은 단번에 이루어질 수 있는가



서로에게 길들여지기(마음을 열기 위해) 위해서 최소 3주에서 6개월의 시간이 필요

준비되지 않은 소통이 한두 번 만에 이루어지는 것이 오히려 마법

곁에 있는 것이 편안하게 지낼 수 있는 기간이 넘어서야 비로소 소통이 가능해지는 시기에 도달함

챙길 것1. 아이가 하는 게임과 그 안에서 아이의 역할



게임을 하는 아이의 뒤통수 대신 아이의 시선으로 게임을 살펴볼 필요가 있음
지식이 늘어나면 소통을 위한 효과적인 시기와 방법을 알게 됨

챙길 것2. 아이가 게임을 통해 얻고 싶은 것들



기본 심리 동기: 자율성, 유능성, 관계성

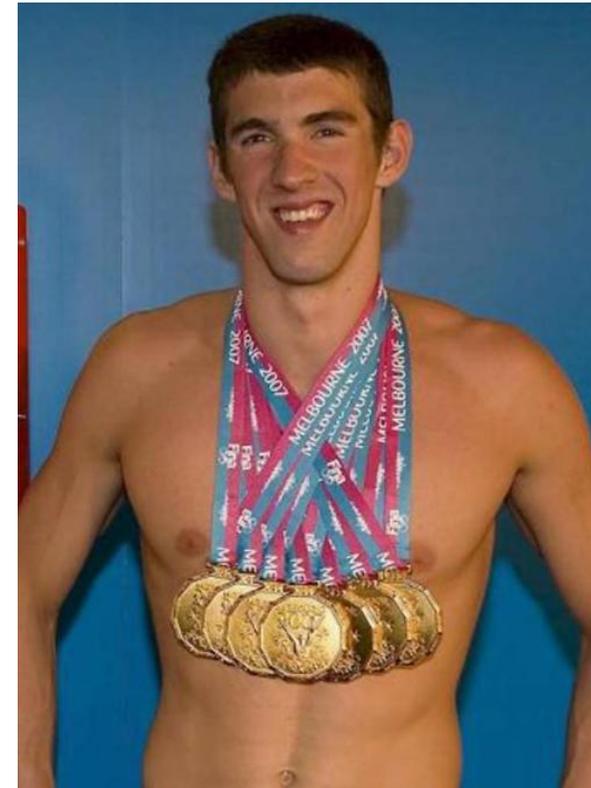
배가 고플 때 밥을 충분히 먹으면 더 이상 밥 생각이 나지 않게 되는 원리

부모가 달리 보면 일어나는 놀라운 일



무엇이 정답인가
나의 아름다운 아내와 못된 장모

부모가 달리 보면 일어나는 놀라운 일



부모의 혁신이 자녀를 인재로 만들어 내는 원동력
ADHD를 가지고 있던 수영황제 펠프스 올림픽 메달 28개 획득

부모가 달리 보면 일어나는 놀라운 일



부모의 혁신이 자녀를 인재로 만들어 내는 원동력
교실에 갇힌 무용 천재 질리언 린(캐츠, 오페라의 유령 안무가)

혁신가들이 여러분의 자녀라면



혁신가들은 선택이 달랐다

혁신가들은 학교를 중퇴했다. 그리고 게임을 개발했거나 게임 관련 업무 경험이 있다

부모가 달리 보면 일어나는 놀라운 일



우리 아이를 어떻게 보는 것이 우리 아이에게 좋을까
정신 못차리는 게임 중독 VS 미래 메타버스 시대의 개척자



경기게임문화센터