



7강 I 게이미피케이션의 개념1

강사 : 김정태 동양대학교 교양학부 교수

/ 강의 목표

게임화라는 뜻을 가진 게이미피케이션의 기본 개념에 대해 알아보겠습니다!

역사기록 속 게이미피케이션



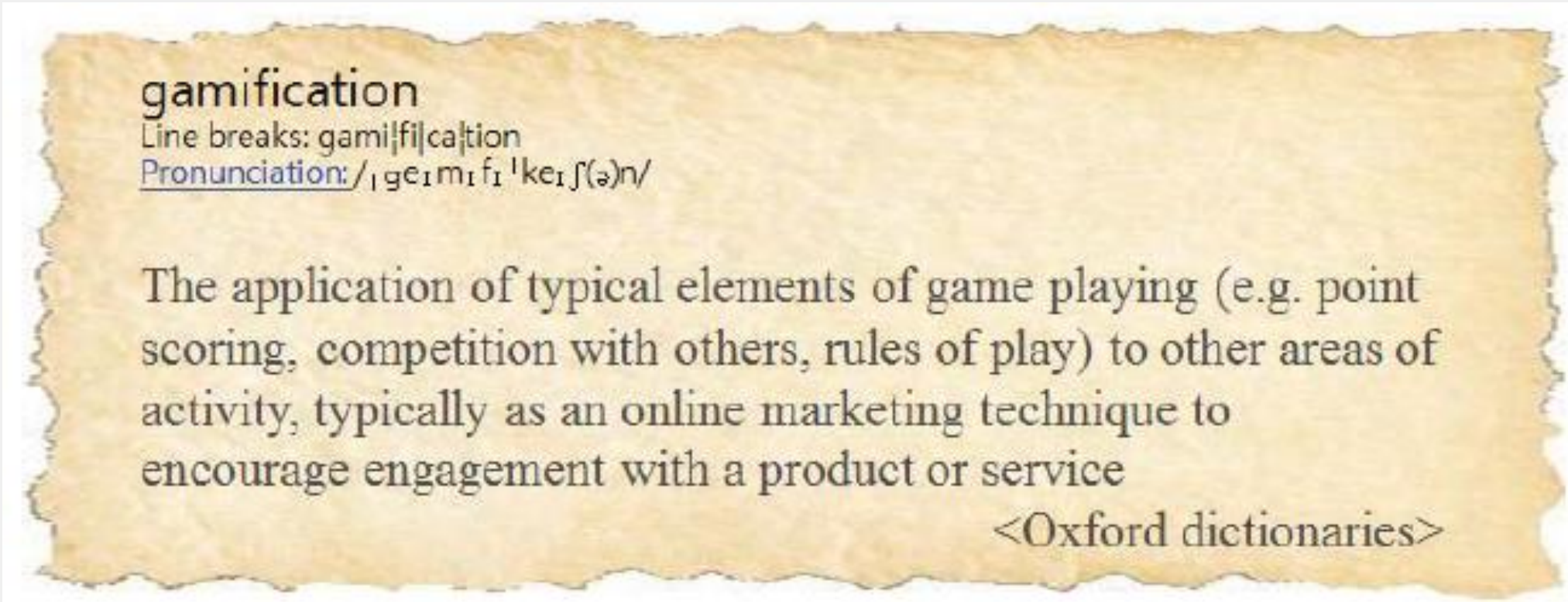
‘이 게임을 플레이하는 사람은 신의 비호를 받을 것이다’



고대 이집트 무덤 벽화에는 여왕(네프르타리)이 ‘게임(세넷)’하는 모습이 등장

→ 약 5500년 전으로 추정

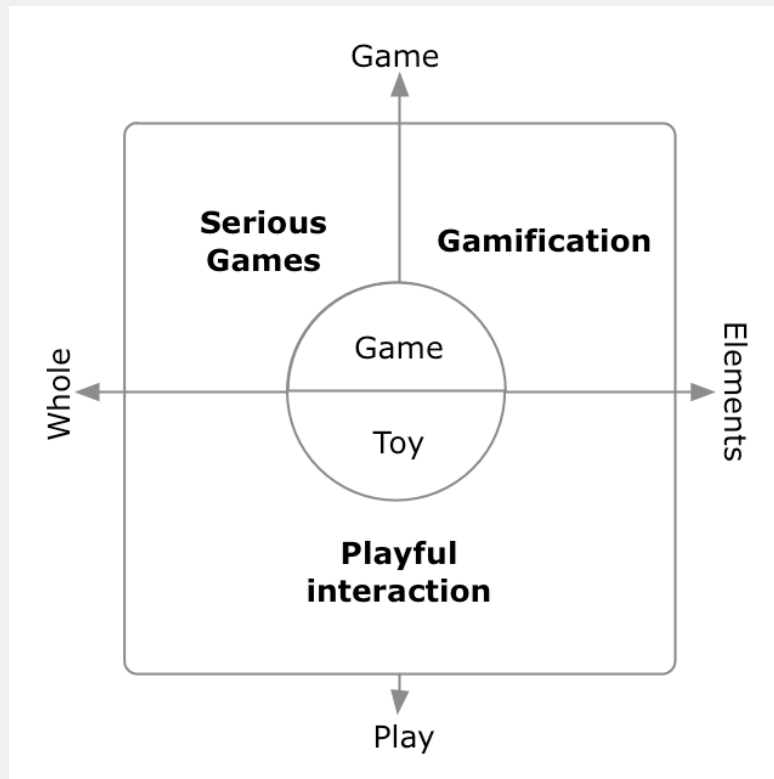
게이미피케이션의 정의



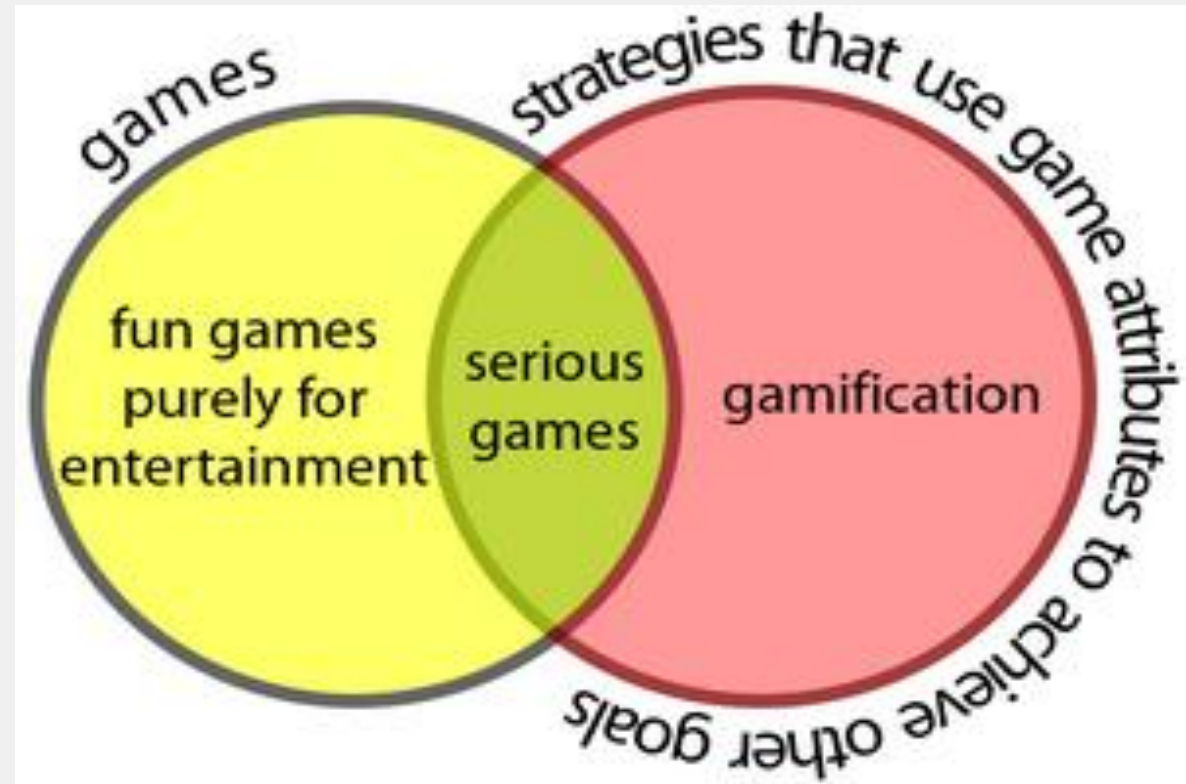
비게임적 맥락에 '게임원리' 적용하여 '플레이어'를 '인게이징'하는 과정 및 기술
 게임의 원리를 이용해 플레이어를 몰입시키는 기술

게임원리

Scope of Game & Gamification



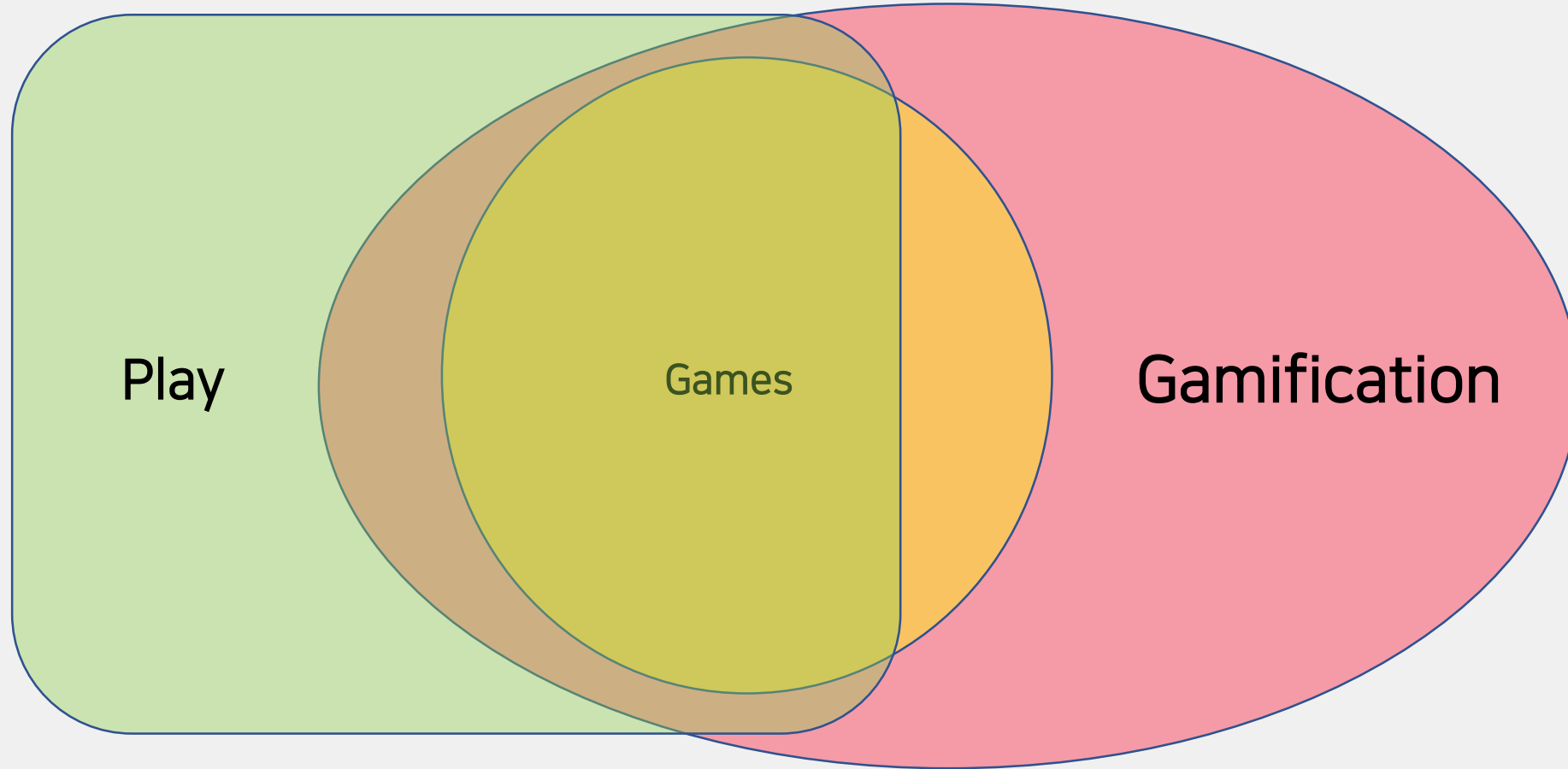
Sebastian Deterding et al.(2011)



Michael Wu (2011)

게임원리

Gamification includes Games ?



By Kim JungTae (2012)

게임원리

게임의 4가지 본질



목표

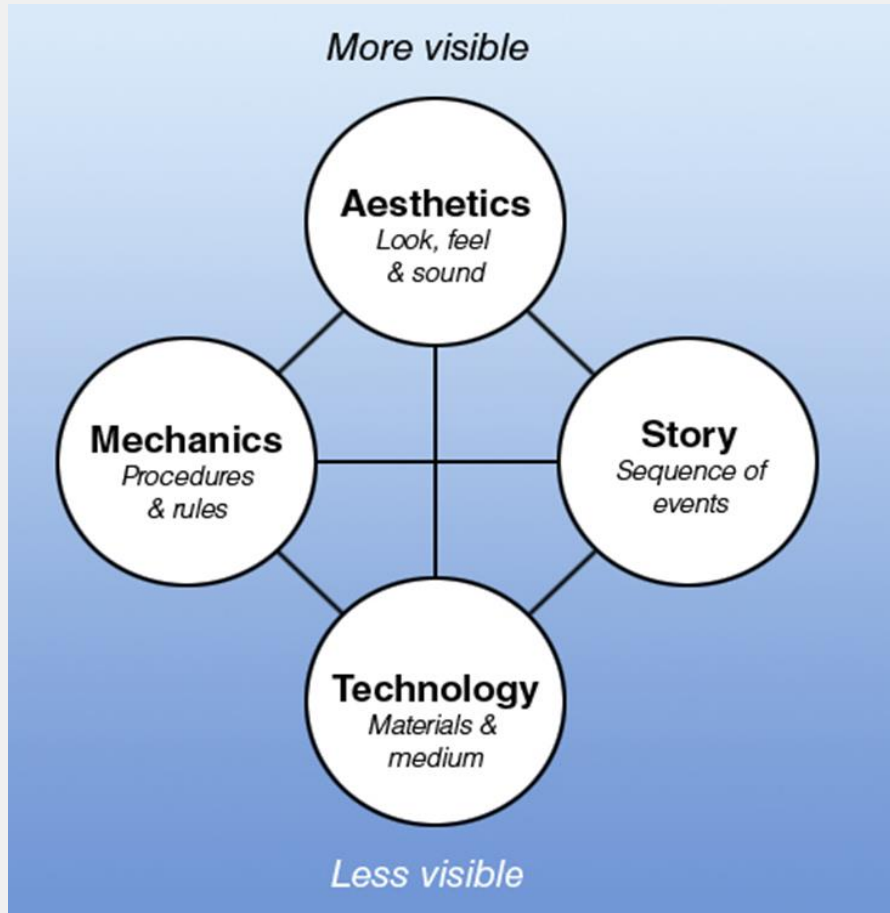
규칙

피드백 시스템

자발적 참여

게임원리

SMAT : 게임의 4 요소들



스토리(Story)

메커닉스(Mechanics)

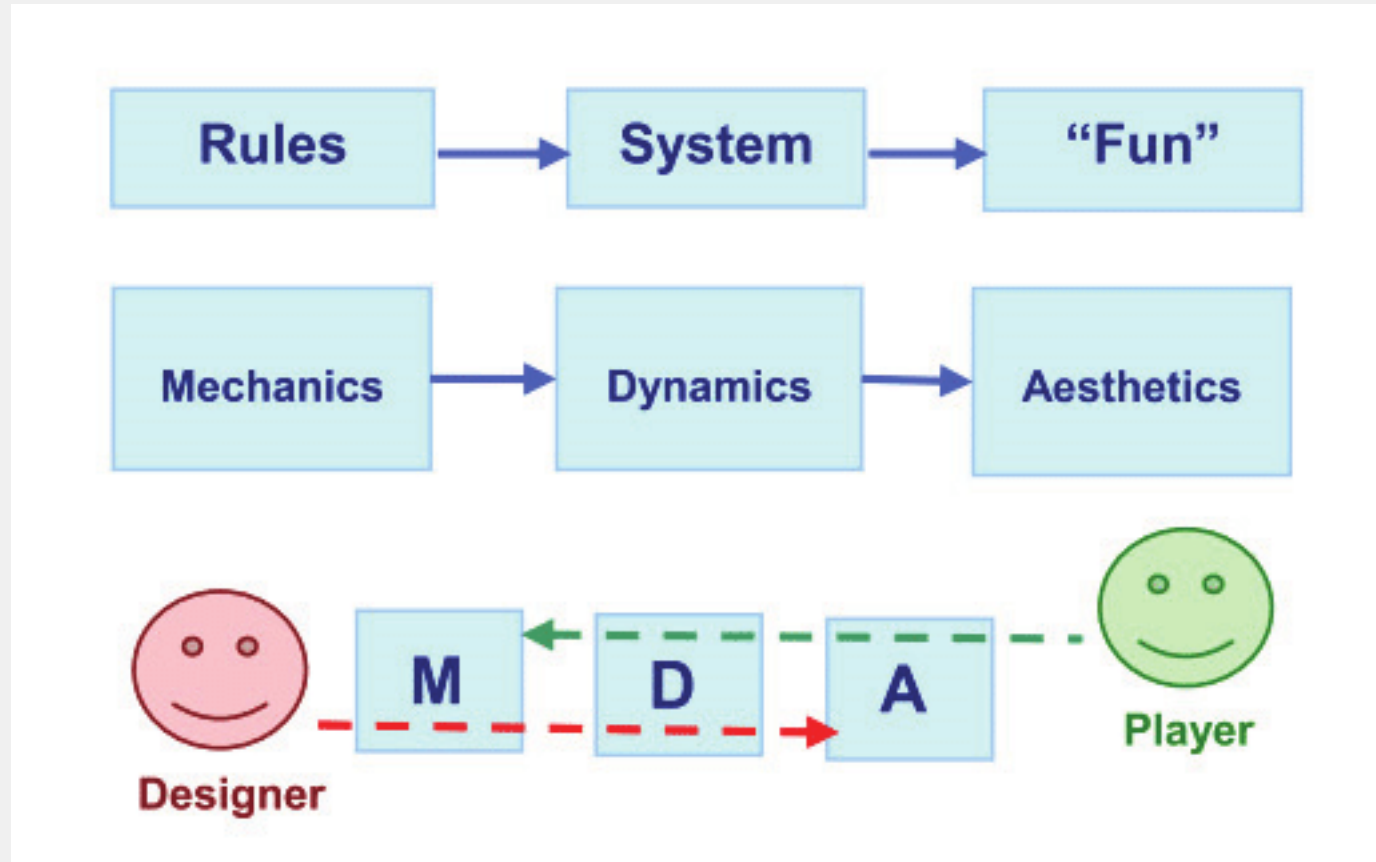
미적정서(Aesthetics)

기술(Technology)

Jesse Schell / Morgan Kaufmann (2008)

게임원리

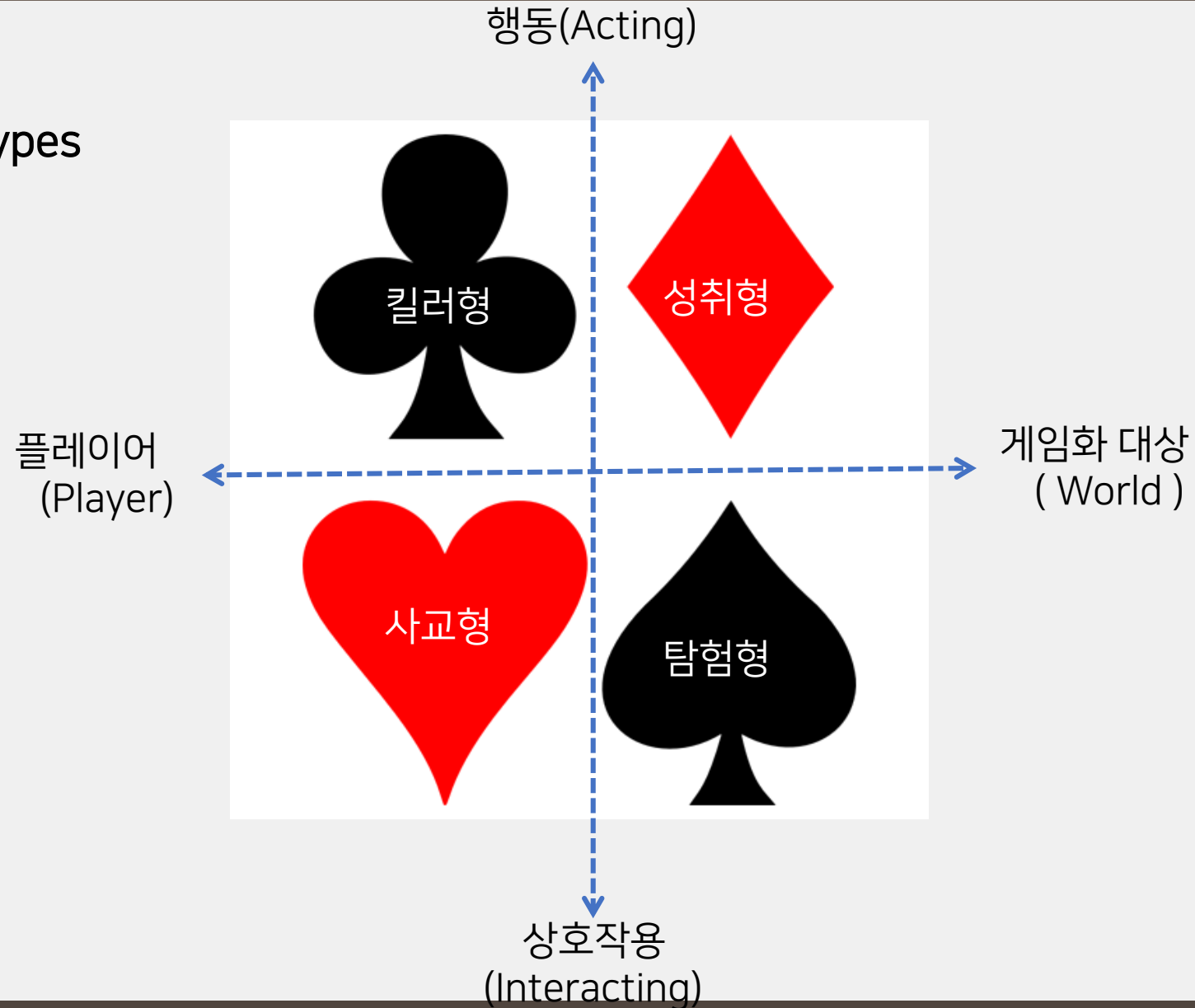
MDA Framework



여러 게임요소(원리)가 게임화에 적용가능 하지만, 게임/게이미피케이션 학계에서 가장 중요하게 다루는 3요소
메커닉스, 다이내믹스, 에스테틱스 로 단순화 하는게 효율적

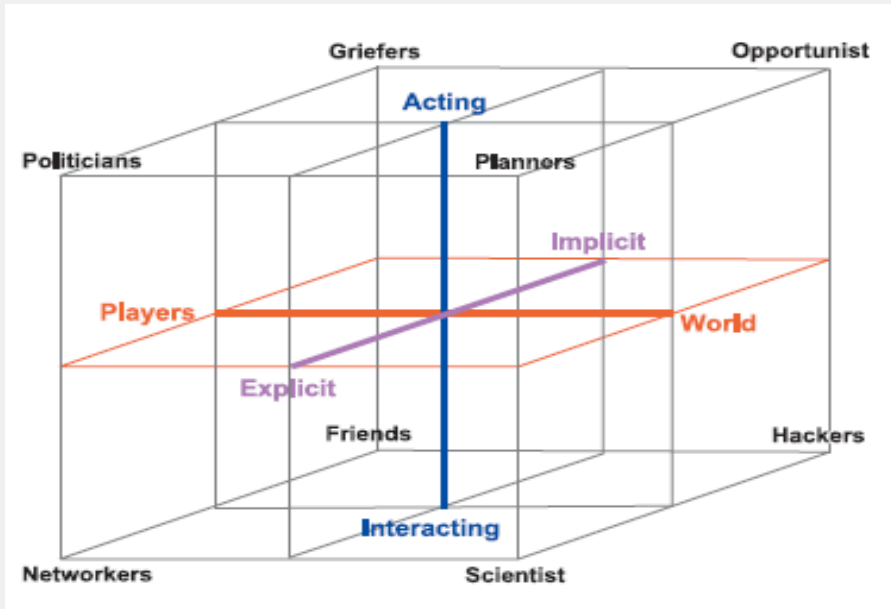
플레이어

Bartle's 4 Player Types



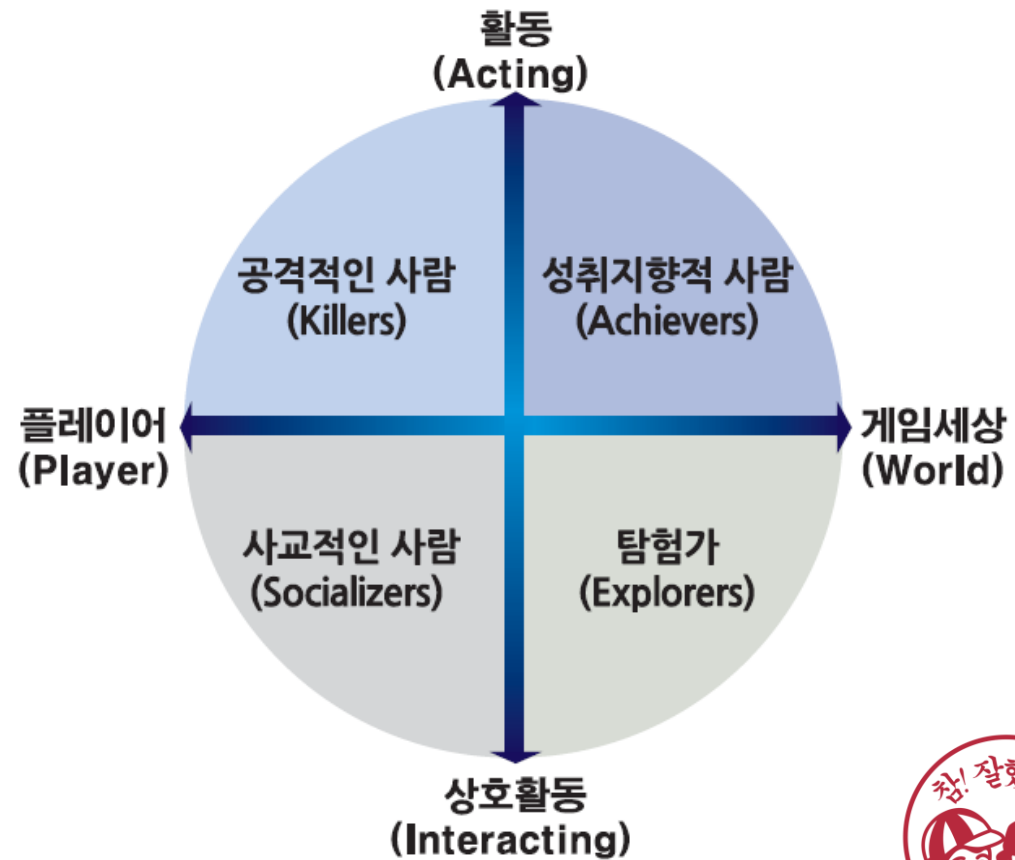
플레이어

Bartle's 4 Player Types



▲ 바틀의 플레이어 유형들

바틀의 플레이어 4 유형	암시적(implicit) 유형	명시적(explicit) 유형
성취형(Achievers)	기회형(opportunist)	설계형(planners)
탐험형(Explorers)	해커형(Hackers)	학자형(Scientists)
사교형(Socializers)	친밀형(Friends)	인맥형(Networkers)
킬러형(Killers)	비탄형(Griefers)	정치형(Politicians)



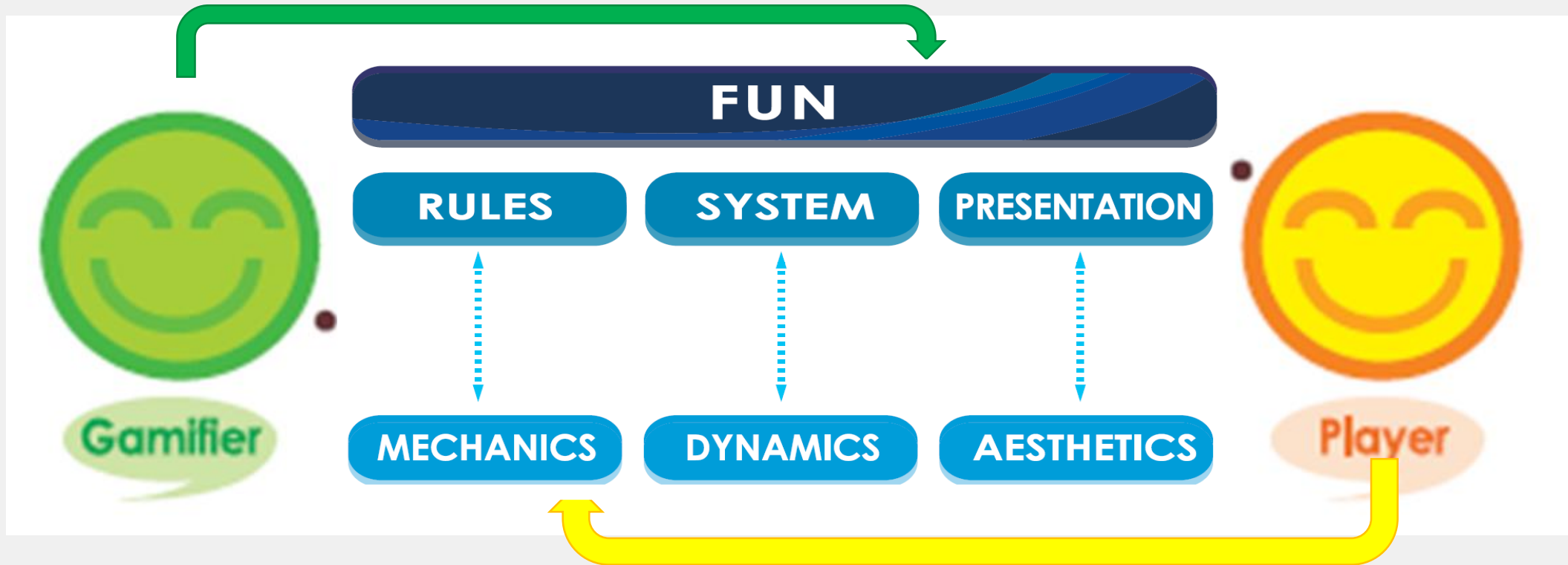
인게이징



Gamification makes players engaging.

인게이징

게이미파이어(Gamifier)



'Gamifier'는 게임 이외의 일상의 것들이나
장소에 게임요소들을 적용하여 게임화하는 사람(직종).
- By 김정태(2012)

LEVEL 2

