



보 도 자 료

보 도 일 시

2022. 6. 22.(수)

배포 즉시

매 수	참고자료	사 진	담당부서 : 미래산업과 게임산업육성팀
2	○	○	과장 : 박종일 (031-8008-5330)
			팀장 : 박원기 (031-8008-5340)
			담당 : 정수지 (031-8008-5343)

제16회 경기게임오디션, ‘벨라스터’ 최종 우승

- 경기도, 내일의 스타게임 발굴 위한 ‘제16회 경기게임오디션’ TOP5 최종선발
- 총 80개팀 중 선발된 10개팀 경쟁, ‘엔지니어’의 ‘벨라스터’ 최종 우승
 - 1위 5천만 원, 2위(2팀) 3천만 원, 3위(2팀) 2천만 원 지원금 지급
 - 1위~5위 경기글로벌게임센터 입주신청 시 가점제공, 상용화 프로그램 제공 등

경기도는 ‘제16회 경기게임오디션’의 최종오디션에서 ‘엔지니어(대표 진세광)’가 개발한 ‘벨라스터’가 최종 우승을 차지했다고 22일 밝혔다.

경기도 주최, 경기콘텐츠진흥원 주관으로 지난 21일 오후 판교 경기창조경제혁신센터에서 ‘스피드 데이팅’ 부문으로 열린 오디션은 24명의 대규모 심사위원단이 참가팀과 돌아가며 대화를 나누는 ‘스피드 데이팅’ 형태의 심층 심사를 통해 최종 우승작을 선발했다. 심사위원단은 개발, 그래픽, 투자/유통/플랫폼 각 분야의 전문가와 게임 유저를 대표해 선발된 일반인으로 구성됐다.

1위를 차지한 ‘벨라스터’는 ‘시원한 액션과 타격감을 가진 2.5D 횡스크롤 매트로배니아 소울스타일 액션’ 게임이다.

‘벨라스터’를 개발한 ‘엔지니어 진세광 대표’는 “기회를 주신 경기게임오디션 관계자분들과 팀원들에게 감사하다”고 소감을 밝혔다.

2위는 ‘버프스튜디오(대표 김도형)’의 ‘블루웬즈데이’, ‘플랜비(대표 김철용)’의 ‘던전은 우리집’, 3위는 ‘염소프트(대표 염기섭)’의 ‘헬스장 키우기’, ‘키키

케(대표 박대현)’의 ‘킹스스톤’이 수상했다.

최종 선발된 위 5개 게임(TOP5)에는 ▲1등(1팀) 5천만 원, 2등(2팀) 3천만 원, 3등(2팀) 2천만 원 등 총 1억 5천만 원 규모의 지원금 ▲판교 경기글로벌게임센터 입주신청 시 가점 부여 ▲게임테스트(QA. Quality Assurance), 사운드, 영상, 번역, 마케팅 등 상용화를 위한 후속지원 프로그램 등 다양한 혜택이 제공된다.

또한 최종 오디션에 진출한 10개팀(TOP10) 모두에는 ▲후속지원 프로그램 신청자격 부여 ▲경기게임오디션 협찬사(원스토어, NHN cloud, AWS, MS, Akamai, KOCHAVA)에서 제공하는 각종 서비스 ▲게임오디션 전체기수와 교류(네트워킹) 등이 제공된다.

김규식 도 미래성장정책관은 “이번 오디션은 어느 때보다 경쟁이 치열했는데 좋은 게임으로 참여해준 개발자들이 후속 개발에 어려움이 없도록 지원을 아끼지 않겠다.”고 말했다.

한편, 하반기에 열리는 제17회 경기게임오디션은 ‘글로벌 부문’으로 오는 9월 초 최종오디션을 개최할 예정이다. 참가자 모집 및 사업안내는 7월 중 경기콘텐츠진흥원 홈페이지(gcon.or.kr)에서 확인할 수 있다.

참고1

제16회 경기게임오디션 TOP10 게임 소개

※ 게임명 기준 가나다순

연번	게임명	회사명	대표자	게임소개
1	넷레이더스	오블리콘	김해중	슬레이더스파이어 류의 던전 진행식 로그 라이크 덱빌딩 게임. 하지만 전투 시스템 에서 카드 합성, 스탯 기반 카드 효과 등 확실한 차별화 요소가 존재하며, 던전 진행 역시 추후 차별화 요소 도입 예정.
2	던전은 우리 집	플랜비	김철용	봉인에서 풀려났지만 남은 건 오직 영혼뿐인 마왕이, 살아남기 위해 빙의를 거듭하며 물려오는 용사로부터 소중한 집 <던전>을 지키는 디펜스 RPG 게임.
3	벨라스터	엔지니어	진세광	시원한 액션과 타격감을 가진 2.5D 횡스크롤 매트로베니아 소울스타일 액션 게임. 저주 받은 공간, 말럼 안을 탐험하고 다양하고 개성 있는 몬스터들과 강력한 보스들과 전투를 즐길 수 있음.
4	블루웬즈데이	버프스튜디오	김도형	한 재즈 뮤지션의 고민과 로맨스 이야기를 다룬 어드벤처, 리듬, 퍼즐 등 여러 장르를 융합한 인터랙티브 스토리 어드벤처 게임.
5	비트 더 비트	주식회사 비팩스	김우혁	캐릭터 기반의 리듬 액션 게임. 캐릭터와 펫의 스킬과 능력을 활용하여 더 높은 점수를 내는 것이 목적이며, 캐릭터마다 고유의 시원한 액션을 선보이고 매번 색다른 플레이가 가능.
6	이브의 쇼핑몰	(주)트웰브 모먼트	전영욱	여성향 옷 갈아입히기 / 스타일링 +방치형 쇼핑몰 운영게임. 힐링, 눈호강, 예뻐주의, 아름다운 음악, 재미있는 스토리가 있는 편안하게 휴식하듯 즐길 수 있는 게임.
7	좀비워	러프핸드	서현기	주인공을 컨트롤하고 동료들을 육성, 운영해 스테이지를 클리어 해나가는 방식의 RTG 게임.
8	큐브 오브 라이프: 레저렉션	혼스피릿 게임즈	김효기	"생명의 큐브"와 관련한 비밀을 풀기 위해, 꿈속의 여러 지역을 탐험하는 게임. 쿼터뷰 시점, 가로화면의 양손 조작으로 높은 액션성 보장. 탄막슈팅, 루트슈터의 재미, 친화적인 픽셀/복셀 그래픽, 개성있고 차별화된 영웅들이 특징.
9	킹스스톤	키키케	곽대현	전투를 진행하며 모인 자원(평판, 동료, 텍압축 등)을 활용하여 나아가는 덱빌딩 로그라이트 + 카드게임.
10	헬스장 키우기	염소프트	염기섭	회원 유치, 시설물 설치, 건물 확장 및 리모델링 등을 통해 헬스장을 발전시키는 것이 목표인 방치형 시뮬레이션 게임.

□ 행사개요

- (일 시) 2022. 6. 21.(화) 12:00~18:00
- (장 소) 판교 경기창조경제혁신센터 국제회의장(지하 2층)
- (주최/주관) 경기도 / 경기콘텐츠진흥원
- (주요내용) 최종오디션을 통해 1차 오디션 통과 10개 게임(TOP10) 중 최종 5개 게임(TOP5) 선발

□ 선발게임 지원내용

- TOP5) 선발팀
 - 지원금 지급 : 1위 ~ 3위 총 5개팀
1위 : 50,000천원 / 2위 : 30,000천원(2팀) / 3위 : 20,000천원(2팀)
 - 개발공간 제공(경기글로벌게임센터) : 입주신청 시 가점 부여
 - 후속지원 프로그램 참가자격 부여
- TOP10) 본선진출팀
 - 후속지원 프로그램 참가자격 부여
 - 협찬사의 다양한 혜택 제공
 - NHN Gamebase 크레딧 지원, AWS 클라우드 서비스 지원, 원스토어 마케팅 지원, Akamai CDN 지원, KOCHAVA 마케팅 서비스 제공

- 최종우승자 사진
- 단체 사진